



Competición europea en el proyecto SKILLS+

La competición europea SKILLS + se desarrolló de forma diferente a la prevista inicialmente.

El desarrollo normal del proyecto SKILLS+ habría previsto la celebración de las competiciones europeas de SKILLS+ en los Países Bajos entre los meses de junio y agosto de 2021. Los ganadores de las competiciones nacionales de cada categoría habrían viajado a Burgh-Haamstede y habrían participado en un importante evento para el crecimiento personal, el intercambio de experiencias, la demostración de sus puntos fuertes y la sensibilización de las empresas.

Pero debido a la COVID-19 y a las diferentes normativas de los países asociados, la competición de la UE se celebró online. Al principio, esto supuso un reto y una lluvia de ideas sobre cómo llevar a cabo la competición y seguir cumpliendo el objetivo del proyecto.

Gracias a la buena colaboración y a la experiencia del coordinador, el concurso de la UE funcionó bien, aunque requirió algunas adaptaciones y habilidades adicionales por parte de todos los participantes.



Coordinadores Tessa y Teo de Pro Work en la ceremonia de premios online de SKILLS+

La competición europea en todos los países asociados se celebró en línea debido a las restricciones de la pandemia.

Skills Plus son las competiciones de habilidades para personas con discapacidades. Nadie es juzgado por su discapacidad: ¡sólo cuenta el talento!

Día-D para el proyecto SKILLS+ o ¡que empiece el juego!

Organizar la competición nacional requirió bastante tiempo, experiencia y llamadas telefónicas. Pero organizar y ejecutar la competición europea a nivel local fue un reto aún mayor.

¿Cómo empezó todo? ¿Cómo se ejecutó la CE? Volvamos a ver lo que significa una buena asociación y colaboración.

Como ya se ha dicho, organizar cualquier tipo de evento representa un reto, bueno, algunos dirían que una oportunidad. No se puede empezar simplemente con llamadas telefónicas, comprando materiales, etc. Se necesita un buen plan desde el principio hasta el final (para mantenerse centrado y en el camino).

La competición europea se repartió en 5 días, del 28 de junio al 2 de julio de 2021. En un principio, cada día estaba dedicado a un tipo de trabajo diferente, por la mañana de 10 a 12 horas CET. Desgraciadamente, en la práctica resultó demasiado difícil planificar esto, por lo que posteriormente decidimos que, si no podía tener lugar en el día o días especificados, la ejecución de la CE de cada tipo de trabajo debería realizarse antes de esa semana. De este modo, evitamos posibles retrasos en la ejecución de la CE en el país de los socios.

Para que los jueces holandeses pudieran evaluar las tareas de los participantes a distancia, se grabó a los participantes. La grabación del concurso de tipo de trabajo la realizó cada socio a su manera, centrándose en mostrar los elementos mencionados en los formularios de evaluación, para ver si pueden realizar ciertas actividades que son importantes según el formulario de evaluación. A continuación, cada socio recopiló un vídeo de entre 5 y 20 minutos de duración. Siempre se respetó la privacidad de los participantes.

Cuando intentamos algo nuevo que nadie ha hecho antes, solemos encontrarnos con diferentes retos. Por desgracia, este elemento de desafío apareció con la filmación de la competición. Aunque todos los socios hicieron todo lo posible por filmar todo correctamente, había diferencias en la forma de filmar las competiciones, por lo que la evaluación fue un poco difícil.

A la hora de juzgar, cada socio seleccionó también a un juez nacional, para que el juez de NL pudiera consultarle si era necesario. El juez local también proporcionó un formulario de evaluación del juzgamiento relleno y específico para cada tipo de trabajo. Esto era necesario para evaluar las áreas que no podían juzgarse en línea (cooperación, sabor, olor, higiene, etc.)

Aunque el concurso europeo de SKILLS+ no se celebró en persona, el evento en sí fue un éxito. En las circunstancias inciertas a las que se enfrentaron todos los socios durante la pandemia, es muy importante rodearse de las personas adecuadas que no se rinden y que, en cambio, aportan soluciones.

Ceremonia de premios de la Competición europea

Cada competición tiene un ganador para la mejor actuación. Aunque ganar no era el objetivo, sino la participación y el despliegue de talento y habilidades de los individuos, alguien consiguió los puntos más altos de la competición.

Es bonito que te premien por ser el mejor en una competición, sea cual sea. Esto confirma al ganador que ha conseguido algo grande. También es una recompensa por el tiempo y el esfuerzo que ha sacrificado por el resultado. Para algunos de los participantes, ganar el concurso nacional fue algo especial y único. No muchos pueden decir que se han clasificado para la competición europea.

Si tenemos la competición y el ganador, necesitamos la ceremonia de entrega de premios. Lo mismo ocurrió tras el concurso de la UE para SKILLS+. Los socios del proyecto dedicaron un día a anunciar los ganadores en directo por Internet. La ceremonia se celebró en la semana siguiente a la celebración del concurso. Al principio, pensamos que podría hacerse en la misma semana, pero el procedimiento de evaluación llevó más tiempo del esperado. Ese día todos los países y participantes estuvieron presentes en línea para asistir a la ceremonia, en la que se premió al ganador seleccionado para cada tipo de trabajo. La ceremonia de entrega de premios se retransmitió en directo, de modo que los interesados tuvieron la oportunidad de participar.

La ceremonia fue organizada por el socio principal, PRO WORK (NL), que preparó una presentación en la que, en primer lugar, se expuso brevemente la estructura del proyecto (también para los invitados, que aún no conocían el proyecto). También se pidió a dos socios (uno nuevo y otro con experiencia) que presentaran su experiencia en estos eventos de la CE modificados. Además, se discutió brevemente la forma de juzgar y, finalmente, se concedieron las medallas de oro, plata y bronce para cada tipo de trabajo. En el caso de los ganadores, se indicó brevemente lo que los jueces pensaban de su trabajo y por qué habían ganado. La ceremonia tuvo lugar en inglés.

Aquí puede ver la lista de los ganadores en cada tipo de trabajo:

IT

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

- 1. CZECH REPUBLIC!**
2. Turkey
3. The Netherlands



Equipo de República Checa – ganador en TIC

Social Health & Care

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

- 1. CROATIA!**
2. GREECE



Equipo de Croacia – ganador de Social Health & Care

Hospitality & Catering



1. **SLOVENIA!**
2. THE NETHERLANDS
3. ITALY



Equipo de Eslovenia – ganador de Hospitality & Catering

Las competiciones de Skills+ están diseñadas específicamente para el grupo al que van dirigidas, desde personas con discapacidades físicas hasta personas con discapacidades mentales. Se organiza una competición verdaderamente inclusiva, lo que significa que compiten en equipo talentos de distintos niveles que se enfrentan a todo tipo de discapacidades.

Green Jobs



- **BULGARIA!!!**
- SLOVENIA
- ITALY



Equipo de Bulgaria – equipo de Jardinería



Más información:

<https://www.skillsplus.eu/>

<https://www.facebook.com/paraskillscompetitions>

Para el tipo de trabajo Electricista sólo competía el equipo de Bélgica, por lo que ganó.

¿Qué decir al final?

En realidad no mucho, los resultados hablan por sí mismos. Esta asociación puede estar realmente orgullosa de lo que hemos conseguido, si tenemos en cuenta todos los retos que hemos encontrado. Nada de esto podría hacerse sin el duro trabajo de todos los socios y sus organizaciones. Agradecemos especialmente a los participantes que mostraron su interés en el proyecto y que dedicaron su tiempo libre y mostraron un alto nivel de profesionalidad.



Erasmus+

Disclaimer: The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

